

Tutti gli esercizi interattivi propongono quattro schede per le impostazioni di funzionamento: "Attività"- "Opzioni di esecuzione"- "Sito web"- "Scorm". Mentre la scheda "Attività" è ogni volta diversa ed è oggetto del presente tutorial, le schede "Opzioni di esecuzione" e "Sito web" presentano sempre le medesime funzioni, per le quali si rimanda al tutorial che si intitola "ArdoraTutorial_00_Tempo_Messaggi_it".

"Seleziona parole in un paragrafo" è un'attività in cui l'alunno deve selezionare una serie di parole all'interno di un testo, in base a uno o più criteri (*figura 1*).

The screenshot shows an interactive exercise interface. At the top left, the title "Gioca con i numeri!" is displayed in red. Below the title, a text box contains the instruction "Clicca sui Numeri multipli di quattro e sei:" followed by a list of numbers: 8, 14, 16, 18, 20, 22, 26, 28, 30, 32. Below the numbers are two buttons: "multipli di 4" (orange) and "multipli di 6" (green). To the right of the main area, there are two score indicators: "SUCCESSI: 0/1" and "PUNTI: 0/1". At the bottom right, there is a green button with a question mark. Red annotations include a box around the instruction and numbers with the text "Testo da selezionare secondo i criteri di risoluzione", and another box around the buttons with the text "Criteri di risoluzione".

Figura 1

L'attività si visualizza correttamente solo con il browser Mozilla Firefox.

Per risolvere l'esercizio si clicca sul "Criterio" desiderato (per esempio su "multipli di 4") e poi si selezionano nel testo le parole che soddisfano il criterio medesimo; in seguito si sceglie il secondo criterio e si selezionano le altre parole.

Nella scheda "Attività" vengono visualizzati i seguenti elementi (*figura 2*):

1 Doppio clic per inserire i dati

Io sono andato a Lignano.
La mamma ha comprato la pasta per la pizza.
I miei compagni leggono molti libri.
Una palla rimbalza.

Soggetto-protagonista	Verbo-azione	
Io	sono	
La	andato	
mamma	ha	
I	comprato	
miei	leggono	
compagni	rimbalza	
Una		
palla		

2 Scegli i diversi parametri dell'attività

Verdana, Geneva, sans-serif 18

Larghezza area di testo 500

double

Figura 2

ZONA 1

1 Doppio clic per inserire i dati

Figura 3

Facendo doppio clic nell'area bianca (*figura 3*) si apre una finestra di "Pop-up" per l'inserimento dei dati.

Ardora

Testo

Io sono andato a Lignano.
 La mamma ha comprato la pasta per la pizza.
 I miei compagni leggono molti libri.
 Una palla rimbalza.

1

1 2

Soggetto-protagonis

Io
La 3
mamma
I
miei
compagni
Una
palla

2 2

Verbo- azione

sono
andato 3
ha
comprato
leggono
rimbalza

3 2

Selezione 4

Font 4

X

5

Figura 4

Nell'area denominata "Testo" (numero 1, *figura 4*) scriveremo il testo che apparirà nell'area di lavoro dell'attività.

Nei campi 1, 2 e 3, di colore giallo, inseriremo il titolo dei criteri secondo cui l'alunno dovrà selezionare le parole (in *figura 4* i campi sono individuati dal numero rosso "2").

Quando si visualizza l'esercizio, in alto compare il testo, mentre sotto di esso appaiono "i criteri" (*figura 1*).

Si possono inserire da un minimo di un solo criterio di selezione ad un massimo di tre.


Nei campi sottostanti, individuati dal numero 3 (*figura 4*), si introdurranno le parole che devono essere selezionate dall'utente all'interno del testo; naturalmente ogni "criterio" avrà le sue parole.

Se una parola, inserita all'interno di un singolo "criterio", si ripete nel testo due o più volte, l'utente dovrà contrassegnarla/selezionarla in tutte le occasioni.

Non è ovviamente possibile inserire all'interno dei "criteri" delle parole che non esistono nel testo.

Non è possibile inserire la medesima parola all'interno di due criteri diversi, anche se dovessero avere significato differente, in base al contesto linguistico.

Non è possibile, ad esempio, impostare due criteri (per esempio criterio "articolo" e criterio "pronome") e inserire all'interno di entrambi la parola "lo" (vedi *figure 5 e 6*).



The screenshot shows the Ardora interface. At the top, there is a green header with the word "Ardora". Below it, a section titled "Testo" contains a text box with the text "lo amo" and "lo scoiattolo". Below the text box, there are three criteria labeled 1, 2, and 3. Criterion 1 is labeled "articolo" and has a text box containing "lo". Criterion 2 is labeled "pronome" and has a text box containing "lo". Criterion 3 is currently empty.

Figura 5

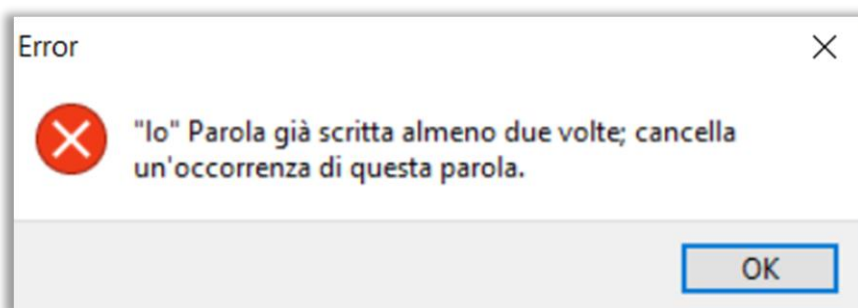


Figura 6

Al di sotto di ogni colonna "criterio" ci sono due pulsanti (numero 4, figura 4).

Con il pulsante denominato "Selezione" sceglieremo il colore di sfondo della casella che conterrà il criterio; in figura 1 possiamo notare che il criterio denominato "multipli di 4" ha assunto un colore arancione, mentre il criterio denominato "multipli di 6" ha assunto un colore verde: questi colori si impostano con i pulsanti individuati dal numero 4 (figura 4).

Con il pulsante denominato "Font" sceglieremo il colore del font utilizzato all'interno della casella che conterrà il titolo del criterio (numero 4, figura 4).

ZONA 2

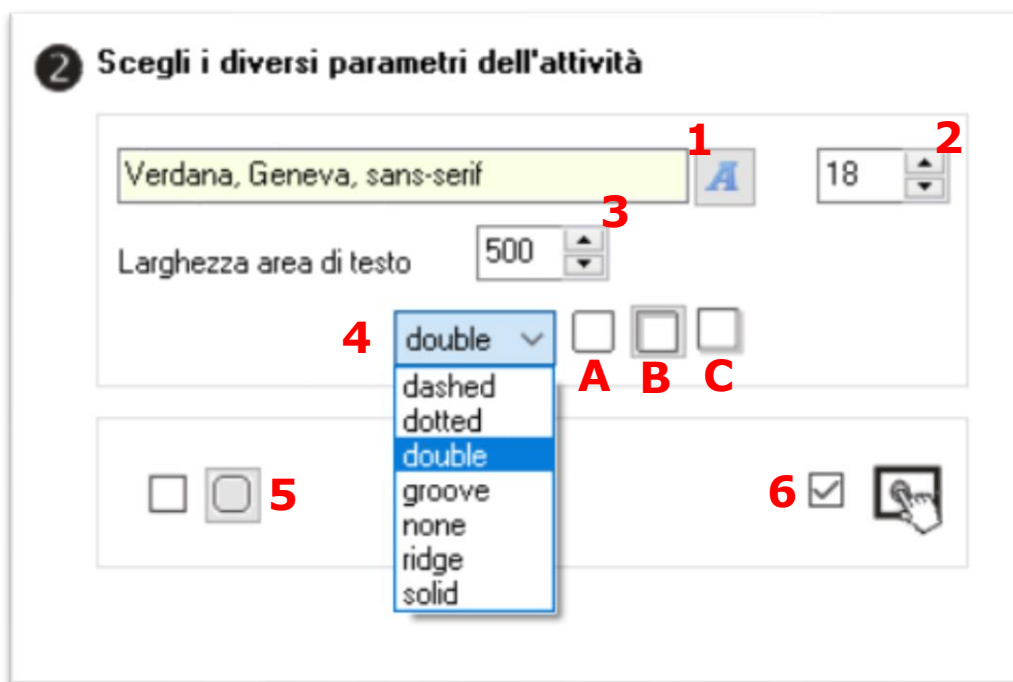


Figura 7



Con il pulsante individuato dal numero 1 (figura 7) sceglieremo il tipo di font che vogliamo impostare per il testo e per i pulsanti "Criterio".

Con i cursori individuati dal numero 2 (figura 7) si imposta la dimensione del font.

Con i cursori individuati dal numero 3 (figura 7) si imposta la larghezza dell'area di lavoro dell'attività; l'altezza viene calcolata automaticamente da Ardora secondo la quantità di testo inserita.

Il “menù a tendina” individuato dal numero 4 (*figura 7*) permette di configurare il tipo di bordo che avranno le caselle che circonda le parole, una volta selezionate: solid (linea continua)- dashed (linea tratteggiata)- dotted (linea “a puntini”)- double (linea doppia)- groove (linea in rilievo)- none (nessun bordo)- ridge (altro tipo di rilievo).

In *figura 8* possiamo vedere un bordo impostato su “dotted” (linea a “puntini”).

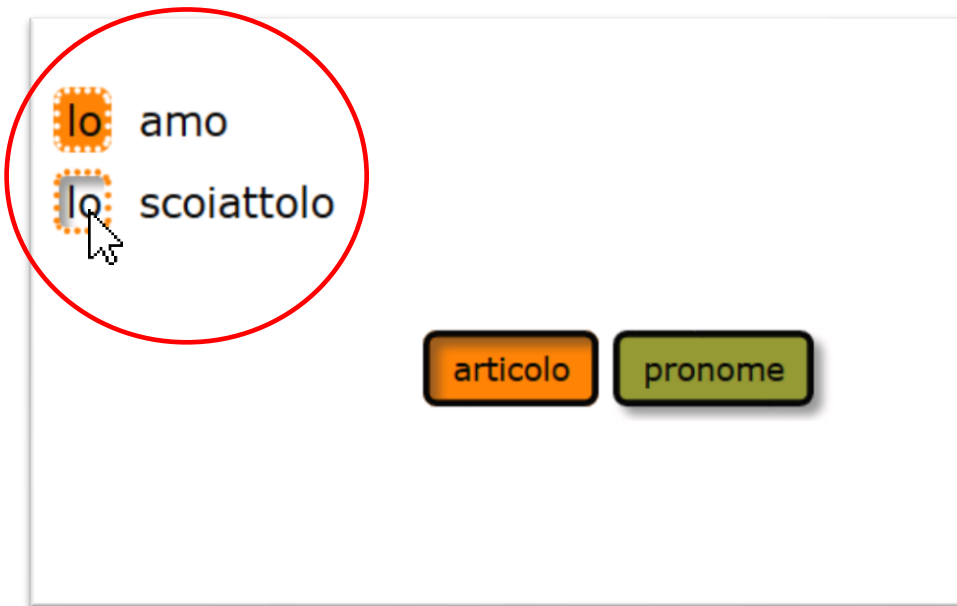


Figura 8

Con i pulsanti individuati dalle lettere “A”- “B”- “C” (*figura 7*) si imposta il tipo di ombreggiatura che le caselle, contenenti le parole, assumeranno, sia quando si fa clic su di esse, sia se si posiziona il puntatore del mouse su di esse (“mouseover”).

Pulsante individuato dalla lettera “A”: senza ombra; pulsante individuato dalla lettera “B”: ombra all'interno; pulsante individuato dalla lettera “C”: ombra esterna.

Con i pulsanti individuati dal numero 5 (*figura 7*) decideremo se le caselle dell'attività avranno o meno gli angoli arrotondati.

Selezionando la casella individuata dal numero 6 (*figura 7*) faremo in modo che l'attività sia compatibile con dispositivi touch screen.